##### Arduino kodunun açıklanması:

**Adım 1:** **buzzerPin** değişkeni tanımlanır ve buzzer'ın bağlı olduğu **pin numarası (D8**) bu değişkene atanır.

**Adım 2:** setup fonksiyonu içinde **pinMode** komutuyla **buzzerPin** pini çıkış olarak ayarlanır. Bu, Arduino'ya **buzzer**'ın kontrol edilebilmesi için doğru pin modunu ayarlar.

**Adım 3: loop fonksiyonu**, sürekli olarak çalışacak olan ana döngüdür.

**Adım 4: İlk nota** olan "**Do**" çalınır. playTone fonksiyonu kullanılarak **261 Hz** **frekansı** ve **500 milisaniye** süresiyle bir nota çalınır.

**Adım 5: delay fonksiyonu** ile programın belirli bir süre (**500 milisaniye**) beklemesi sağlanır.

**Adım 6: İkinci nota** olan "**Re**" çalınır. Yine **playTone** fonksiyonu kullanılarak **293 Hz frekansı** ve **500 milisaniye** süresiyle bir nota çalınır.

**Adım 7:** **Yine delay fonksiyonu** ile programın belirli bir süre **(500 milisaniye)** beklemesi sağlanır.

**Adım 8:** Üçüncü ve **son nota** olan "**Mi**" çalınır. **playTone fonksiyonu** kullanılarak **329 Hz frekans**ı ve **500 milisaniye** süresiyle bir nota çalınır.

**Adım 9:** Son olarak, tekrar başa dönülerek l**oop fonksiyonu** yeniden çalışır ve bu adımlar tekrarlanır.

**Adım 10:** **playTone** fonksiyonu tanımlanır. Bu fonksiyon **frequency** (frekans) ve **duration** (süre) parametrelerini alır.

**Adım 11:** **tone fonksiyonu** kullanılarak Arduino'nun **buzzer**'ını tetikler ve belirtilen frekansta belirtilen süre boyunca ses çalar.

**Adım 12:** **delay fonksiyonu** ile belirtilen süre boyunca beklenir.

**Adım 13:** **noTone fonksiyonu** kullanılarak buzzer'ın sesi durdurulur.

Bu adımlar sayesinde Arduino, belirtilen frekans ve sürelerle bir dizi nota çalar ve bu döngüyü sürekli olarak tekrarlar. Böylece buzzer aracılığıyla basit bir müzik notası çalınmış olur.